

## ふれあい

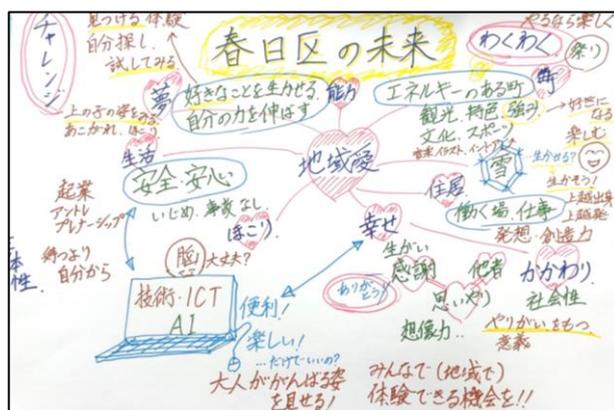
No.9

編集発行

上越市立春日小学校

校長 田邊 道行

一昨日、春日中学校区の3校合同学校運営協議会が開催され、「春日区の未来について語ろう」というテーマで7つのグループに分かれて協議が行われました。各グループでは、子どもたちが、20年後、50年後にどんな場所でどんなふうに暮らしてほしいか、話し合われました。皆さんは、どのように考えますか。私が参加したグループで地域の皆さんから挙げた声を紹介합니다。(右の図は、メモした画用紙です)



- ① エネルギーのある町（産業、文化、観光、スポーツ、働く場・強みや特色がある）
- ② 夢のある町（自分の好きなことを生かせる、自分の能力を伸ばせる）
- ③ 安全・安心な町（いじめ、不登校、事件、事故がない平和な場所）
- ④ 誇りをもって暮らす（他の地域に行っても、地域愛、郷土愛を心に抱いて）
- ⑤ 幸せを感じて暮らす（生きがい、感謝、思いやり、想像力、人とのかかわりを大切に）

続いて、各グループで挙げた目指す未来に向けて、できそうなことや必要なことを話し合いました。

- ① エネルギーのある町をつくるには、好きになる、楽しむ。わくわく、やりがい、意義をもつ。
- ② 夢をもち可能性を広げるには、体験する、試す、起業する。それを体験できる機会を設ける。
- ③ 安全・安心な町をつくるには、かかわりが大切。地域でかかわりをもつ。
- ④ 大人がかんばる姿を見せる。先輩の姿を見てあこがれをもてるようにする。発想や創造力を豊かにし、上越発、made in Joetsu、上越出身を輝かせる。
- ⑤ 他者とかかわりを多くし、感謝し、感謝される喜びを味わう。

一方、50年後は想像もできないくらい情報技術が進み、今より便利で楽しい社会が訪れることが予想されますが、脳をはじめ心身に及ぼす影響が課題となります。AI（人工知能）やICT 機器とのかかわり方を調整し、新たな課題に対応していく必要性も話題に挙がりました。

さて、皆さんは、春日区の未来をどのように考えますか。また、お子さんにどのような生き方をしてほしいと願いますか。そのために、どのようなことに取り組みますか。ぜひ、家族で話をしてみてください。

今回の話を通して、学校で合言葉としている「わくわく、チャレンジ、ありがとう」が地域の皆さんの願いと重なることを実感しました。そして、当校が大切にしてきた「かかわり」というキーワードを皆さんが様々な視点から必要と考えていることが分かりました。今後も、子どもたちが「人、もの、こと」とよりよくかかわることができるように取り組んでいきたいと考えます。

## いじめ見逃しゼロ強調月間の取組紹介

### 「ハートフル♡メッセージ」で温かなかわりを

11月半ばから2週間。全校で「ハートフル♡メッセージ」という取組を行いました。学習や交流の中で見付けた、互いのよさや頑張りをカードに書いて送り合う活動です。



「どんなことを書こうかな」と、うれしかった出来事を想起したり、改めて相手によく目を向けたりして、心を込めてメッセージを書く姿は微笑ましかったです。また、メッセージ交換は、笑顔があふれ、温かな雰囲気になりました。今後も、温かなかわりの中で、互いのがんばりを認め合っていくことができるよう指導をしていきたいと考えています。

なお、お子さんが持ち帰ったカードをご覧になり、12月12日（火）までに学校に持たせてください。



## 安全で楽しい冬休みを

### ～ 家族で ふれあい 温かな時間を！ ～

冬休みは、クリスマス、大晦日、お正月と楽しみな行事が目白押しで、子どもたちが楽しみにしているのを感じます。

冬休みは17日間。「何をしたい？」「何を食べたい？」とわくわくする予定を立てたり、自分の生活を律することができるよう親子で約束を話し合ったりして、ご支援をお願いします。

心も体も栄養をたくわえ、元気な笑顔で3学期を迎えてくれることを願っています。



### 楽しい時間のヒント！ ～学年や経験に応じたものを～

○カードゲームやすごろくなど、大勢で（複数で）やるゲームで遊ぶ。

★楽しいカードゲームが出ているようです。

○体を動かしてふれあったり、遊んだりする。

★一緒に料理、大掃除をする。（子どもたちは、お手伝いは大好きです。）

★一緒に縄跳び。動画を見ながら、ダンス。

○アルバムを見て、成長を語り合う。



### 見守りのお願い ～トラブルから守るために～

①生活のリズム（夜更かしの防止）

②交通安全（飛び出しや自転車事故の未然防止）

③スマートフォン・インターネットやゲーム機の使用は、保護者の責任で

○ゲームやインターネット、LINEやチャットは、家の人と約束を決めておく。

⇒やってよい時間や、アクセスしてよいものを決めて、守っているか見守る。

\*ゲーム時間の目安は、1日30分以内と言われています。

⇒人を傷つけたり迷惑を掛けたりする行動を、絶対にしないよう見守る。

（例：写真や個人情報の勝手な利用、悪口や中傷、仲間外し等をしないこと）

⇒内容を見られてもよいようにさせましょう。「いつでも見るよ」と伝えておくといいです。

④金銭の使い方・使い道（金銭の持ち出し、課金の未然防止）

